

CATCH D'IMPRÔ

pour les MarmÔts à partir de 4 ans et toute la Famille

**2 Duos d'Improviseurs + 1 Arbitre + 1 Musicien
= 1 Spectacle Déjanté !**



www.les-pieds-dans-lo.fr



CATCH D'IMPRÔ

pour les Marmôts à partir de 4 ans et toute la Famille

Comme son nom l'indique, ce spectacle est inspiré du catch.

On y retrouve notamment la vivacité et les costumes extravagants de ce dernier.

Le catch d'improvisation est un spectacle unique et palpitant où 2 équipes de 2 improvisateurs-catcheurs s'affrontent au centre d'un « ring » sur des thèmes donnés par un arbitre, sans concertation avant de commencer leur scène.

Devant vos yeux vont naître des personnages et des aventures qui ne vivront que pour cet instant éphémère.

Un musicien met l'ambiance et improvise aussi avec les joueurs.

C'est un moment de pure magie où l'imagination des improvisatrices.teurs prend vie, donnant lieu à des situations hilarantes, surprenantes et souvent absurdes, tout cela dans une ambiance survoltée.

Le rythme effréné et l'énergie communicative des comédien.ne.s garantissent un spectacle captivant pour petits et grands. C'est l'occasion parfaite pour les familles de tous âges de se retrouver, rire ensemble et vivre une expérience théâtrale hors du commun.

Des mots seront demandés aux enfants à votre arrivée, ils seront ensuite tirés au sort par l'Arbitre durant tout le spectacle.

Equipe sur plateau LE JOUR DU SPECTACLE : 6 artistes



EQUIPE ARTISTIQUE

Arthy Gibault - Cyrille Berthe - Guillaume Chouteau - Matthieu Massé - Pierre Sabourin - Arnaud Ladjadj - Fabien Sergent

Compagnie "**Les Pieds dans l'Ô**" : 12, rue Joseph Cugnot - 79000 NIORT

La Responsable des Projets Artistiques

Arthy Gibault : 07 55 61 61 97

diffusion.lespiedsdanslo@gmail.com ou cie.lespiedsdanslo@yahoo.fr

 @cielespiedsdanslo

 @CieLesPiedsDansLO

 @LesPiedsDans_LO

FICHE TECHNIQUE

CATCH D'IMPRÔ

pour les MarmÔts à partir de 4 ans et toute la Famille

Durée du spectacle : 1 heure

Jauge maximum : 200 personnes

Espace Scénique : 7 m x 6 m

Matériel : accès à des prises électrique 220 V à proximité de l'espace scénique

Montage : 1h30

Démontage : 1h

Le Catch d'ImprÔ est conçu pour se jouer :

> en salle

Lorsque nous jouons dans une salle des fêtes ou polyvalente, nous sommes autonome pour le son et la lumière.

Lorsqu'il s'agit d'une représentation dans une salle dédiée aux spectacles, nous donnons notre plan de feu au régisseur de la salle.

> en extérieur

Il est possible de jouer en extérieur, en journée, sous certaines conditions :

- que l'espace prévu à la représentation soit ombragé
- que nous ayons accès à un point électrique à proximité
- que le lieu de la représentation soit loin de la route pour éviter les bruits de passage des véhicules

Informations complémentaires :

- Prévoir de garer les véhicules de la compagnie près de la salle ou de l'espace scénique pour décharger le matériel.
- Prévoir une loge ou une salle (chauffée en hiver) qui ferme à clé pour l'équipe artistique afin qu'elle puisse se préparer et laisser ses effets personnels.
- Prévoir des bouteilles d'eau.
- Prévoir en début de matinée un café.
- Prévoir des repas chauds (**dont un sans ail pour cause d'allergie**) ou un catering pour **les 6 artistes**, en fonction de l'heure de la représentation.

Merci ☺



Contact : Arthy Gibault : 07 55 61 61 97